



# **FICHES POUR LE CONSEILLER NUMÉRIQUE**



**Durée : 2H30**

# FICHE ACTION



**Lieu :** association des aînés ruraux

## CONTENU DE L'ACTION

### PUBLIC CIBLE

- Séniors en début de perte d'audition
- transcription écrite sur smartphone ou tablette d'un appel téléphonique et échange avec usagers du quotidien

### CONTEXTE

- Etant en milieu rural, les séniors ayant des problèmes d'audition et adhérents de cette association nous ont sollicités afin de les aider à rester autonome dans leur vie quotidienne. Nous avons dû trouver des solutions simples et non onéreuses pour répondre à leur besoins.

### PRÉ-REQUIS

- Niveau de connaissance: les apprenants savent appeler et recevoir un appel, ils savent installer une application
- Les apprenants viennent avec leur téléphone ou leur tablette

### OBJECTIFS ANDRAGOGIQUES

Utiliser votre smartphone pour rendre votre quotidien plus accessible

- Installer l'application "Transcription instantanée"
- Prise en main de l'application
- Installer l'application "Rogerveice"
- Prise en main de l'application

# DÉROULÉ DE L'ATELIER

- **Accueil: (10 minutes)**

Faire connaissance avec nos usagers apprenants et établir les objectifs de la séance

- **Activité 1: (50 minutes)**

Présentation de l'application par une vidéo  
Présentation et installation de l'application "transcription instantanée"  
méthode d'accompagnement du "Faire avec" par le biais d'un jeu de rôle  
Méthode andragogique par la "démonstration" et " l'interrogation"

- **Pause café (30 minutes)**

- **Activité 2: (45 minutes)**

Présentation de l'application par une vidéo  
Présentation et installation de l'application "RogerVoice"  
Méthode d'accompagnement du "Faire avec" par le biais d'un jeu de rôle  
Méthode andragogique par la "démonstration" et " l'interrogation"

- **Evaluation par l'apprenant: (10 minutes)**

L'apprenant aura pour mission à son domicile d'utiliser les applications à des fins de communication  
Nous appliquons donc une méthode d'accompagnement de "laisser faire"  
et une méthode andragogique expérientielle

- **Fin de la séance: (5 minutes)**

Temps d'échange  
Prise de rendez vous individuel

# Trame d'animation

## Présentation d'un atelier pour sénior en perte d'audition

**Durée** 2h30

**Niveau** : les usagers savent utiliser leur smartphone

**Objectif** : A l'issue de cet atelier, les apprenants seront capables d'utiliser les applications "Transcription Instantanée" et "Rogervoice" qui leur faciliteront la vie au quotidien

**Présenter l'atelier** : nous avons créé cet atelier afin de les aider à rester autonome, le tout simplement et de manière peu onéreuse. Ces applications permettent de rester en connexion avec le monde extérieur et évite l'isolement social.  
Activité brise-glace : présentation des participants, leurs attentes. Connaissent-ils l'atelier ? -> temps d'échange.

### **Découverte de l'application (pas à pas), à l'aide de la vidéo et des captures d'écran :**

Téléchargement sur le Play Store de l'application et installation.

Démarrage de l'application, explications des différentes icônes, démonstration d'utilisation (test)

L'intérêt de cette application est de pouvoir dialoguer en face à face (la personne malentendante recevra directement instantanément sur son portable la conversation sous forme de texte)

### **Quiz**

L'atelier est prévu pour 8 personnes, former des équipes de 2 , chaque équipe fait tourner la roue, qui désignera la situation à jouer. L'un des participant joue l'utilisateur de l'application, l'autre l'interlocuteur pendant environ 2 minutes. A l'issue de ce temps les apprenants inverseront les rôles

# Trame d'animation suite...

## Présentation d'un atelier pour sénior en perte d'audition

[Vidéo de présentation de Rogervoice \(cliquez ici\)](#)

### **Découverte de l'application (pas à pas), à l'aide de la vidéo et des captures d'écran :**

Téléchargement sur le Play Store de l'application, installation

Démarrage de l'application, explications des différentes icônes, démonstration d'utilisation (test)

L'intérêt de cette application est de pouvoir dialoguer en face à face (la personne malentendante recevra directement instantanément sur son portable la conversation sous forme de texte)

### **Quiz**

L'atelier est prévu pour 8 personnes, former des équipes de 2, chaque équipe fait tourner la roue, qui désignera la situation à jouer. L'un des participant joue l'utilisateur de l'application, l'autre l'interlocuteur pendant environ 2 minutes. A l'issue de ce temps les apprenants inverseront les rôles.

### **Fin de la séance**

Temps d'échange

Prise de rendez-vous